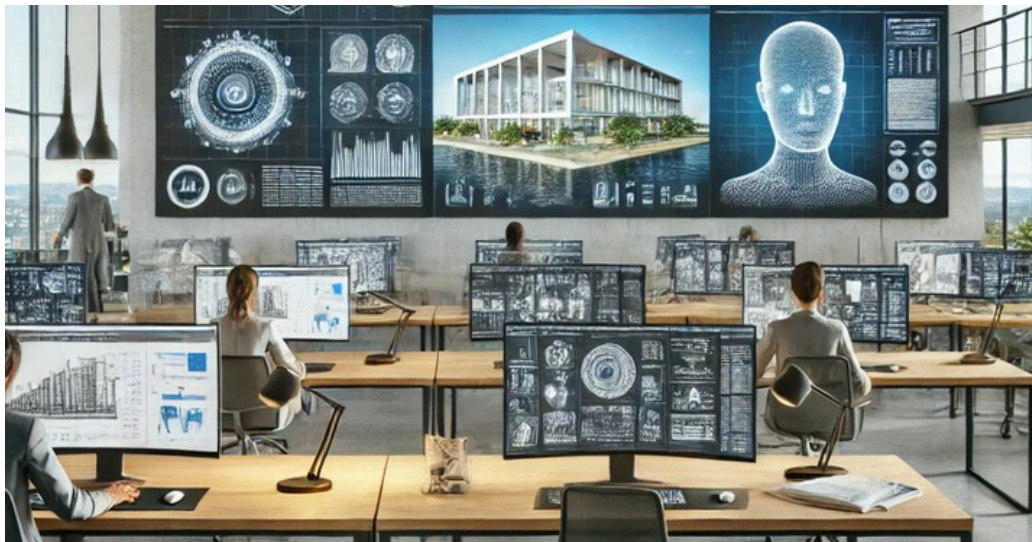


# PRATIQUE DE L'IA (INTELLIGENCE ARTIFICIELLE) EN AGENCE D'ARCHITECTURE

LE 24/10 DE 8H À 11H30  
AU CONGRES DES ARCHITECTES - REIMS



Formation animée par  
**GUIGOZ Steven**

**TARIF : 250 € HT**  
(Prix Congrès)

**INSCRIPTIONS OBLIGATOIRES SUR NOTRE SITE WEB : CYCLE LOGICIELS & NUMERIQUE**

**PUBLIC CIBLE :**  
Architectes et acteurs du cadre de vie

**NOMBRE DE JOURS/ HEURES : 3h30**

## MÉTHODE MOBILISÉE

- Ordinateur portable obligatoire
- Activités interactives et échange collectif : Exercices pratiques pour consolider les connaissances acquises.

Cette formation permet d'explorer des outils à disposition des architectes utilisant de l'**intelligence artificielle**, de comprendre comment les intégrer dans le processus de conception, et d'acquérir des compétences pratiques pour tirer parti de ces innovations.

## OBJECTIFS

- Connaître les outils d'intelligence artificielle disponibles et utiles au quotidien des architectes.
- Avoir les techniques essentielles pour manipuler ces outils de manière efficace.

## MATERIEL OBLIGATOIRE

Ordinateur portable

## PROGRAMME

- **Cas d'usage pour les métiers de l'architecture** : Présentation des outils d'IA pouvant améliorer votre efficacité dans votre quotidien. Famille de cas d'usage :
  - Administratif (textes de présentation, dossier appel d'offre...),
  - Documentation (résumé de texte ou de PLU, recherche dans une base de données de l'entreprise, accueil de nouvelle personne dans l'entreprises),
  - Communication d'agence (Création de contenu pour les réseaux sociaux, idée de sujet pour une newsletter...)
  - Graphisme (logo, flyers, carton d'invitation, retouche d'images, création graphique...)
  - Conception : présentation des outils disponibles, focus sur ce point l'après-midi
- **Utilisation des aides à la conception** : Comment intégrer ces nouveaux outils dans le processus de conception : présentation des outils et cas d'usage pour création de visuels, de rendu à partir d'un fichier 3d, et des plug-ins sur les logiciels de dessin.
- **Exercice pratique** : A partir d'un brief de projet, manipulation d'outils pour la création de concept et de visuels : Création d'une image à partir d'un prompt, à partir d'une image de référence, texture d'une image 3d créer.